

ICEBREAKER: CREATIVIDAD Y PENSAMIENTO LATERAL

Dar a grupos de 3-4 personas los siguientes problemas divertidos, para que los resuelvan en un tiempo determinado o como competición entre ellos.

A. CREATIVIDAD Y PENSAMIENTO LATERAL

Crea y escribe 5 preguntas que tengan la misma respuesta. (3 minutos)

B. RESOLUCIÓN POR EQUIPOS DE UN PROBLEMA DIVERTIDO

Montar a ciegas una carpa

Materiales:

Una carpa o tienda con todo el equipamiento necesario para su montaje.

Vendas para los ojos.

El objetivo es montar la carpa en el menor tiempo posible teniendo todos los miembros del grupo los ojos vendados.