

ACTIVIDAD 3: APRENDIZAJE DIGITAL

Tiempo: 60 – 120 minutos
Materiales : Acceso a internet



INTRODUCCIÓN

1. En la actualidad, aprender a utilizar y actualizar la competencia en tecnologías digitales es algo obligado. Los aparatos y aplicaciones están en constante desarrollo y son fundamentales para la mayoría de los puestos de trabajo. Nos permiten encontrar, gestionar y manejar información mucho más rápido que nunca, pero las infinitas posibilidades que ofrecen pueden parecer amedrentadores.

Estas son algunas de las áreas principales que se pueden utilizar en la tecnología digital. Los empleadores desean empleados que sean capaces de seguir estos desarrollos y utilizarlos de manera eficaz.

- Plataformas de e-aprendizaje.
- Redes sociales como Facebook, LinkedIn, Orkut .
- Procesadores de texto, hojas electrónicas, bases
- De datos.
- Herramientas para compartir online y
- Repositorios de documentos .
- Herramientas software de presentación (prezi ...)
- Herramientas de blog. -
- Herramientas de edición de videos.
- Herramientas de comunicación TCI.
- Tecnologías para móviles.
- Apps (encontrar/instalar).
- Motores de búsqueda.
- Herramientas de aumento de realidad.

ACTIVIDAD GRUPAL/INDIVIDUAL

Imagina que tu empleador te ha pedido que edites en you-tube un video de un manual que la compañía necesita para la semana que viene. El vídeo está en chino. ¿Cómo puedes aprender a editar el manual en el tiempo dado?

REFLEXIÓN

¿Cómo te las arreglaste para realizar la tarea?

¿Qué/quién te ayudo a adquirir la destreza necesaria?

¿Qué competencias digitales necesitas aprender a corto plazo?

¿Cuál es la mejor estrategia para la competencia de aprendizaje digital?

2. Invita a los y las participantes a anotar sus ideas y reflexiones en la lista de consejos y trucos...